

eSailing-Bundesliga

Allgemeines:

Die eSailing-Bundesliga ist eine virtuelle Regatta-Serie für alle deutschen Clubs, die beim Deutschen Segler-Verband Mitglied sind.

Es wird in Virtual Regatta Inshore auf J/70 gesegelt.

Die Serie besteht 2020 aus folgenden Spieltagen:

1. Termine:

Practice Race	- Mittwoch, 08. April 2020, Start: 17:30 Uhr
1. Spieltag	- Freitag, 10. April 2020, Start: 17:30 Uhr
2. Spieltag	- Freitag, 17. April 2020, Start: 17:30 Uhr
3. Spieltag	- Freitag, 24. April 2020, Start: 17:30 Uhr
4. Spieltag	- Freitag, 01. Mai 2020, Start: 17:30 Uhr
5. Spieltag	- Freitag, 08. Mai 2020, Start: 17:30 Uhr
6. Spieltag	- Freitag, 15. Mai 2020, Start: 17:30 Uhr
7. Spieltag	- Freitag, 22. Mai 2020, Start: 17:30 Uhr
Finale	- Freitag, 05. Juni 2020, Start: 17:30 Uhr

Wir behalten uns vor, einzelne Spieltage oder einzelne Wettfahrten aufgrund von technischen Problemen oder ungleichen Verhältnissen zu verschieben.

2. Anmeldung:

Um an der eSailing-Bundesliga teilzunehmen, muss sich ein Club einmalig unter folgendem Link registrieren: <https://forms.gle/xrkzDJ7XFpMVyamp8>

Die Registrierung des Clubs ist dann vollständig, wenn das Formular komplett ausgefüllt ist und ein Club-Account bei Virtual Regatta Inshore angelegt ist.

Es wird kein Startgeld erhoben.

Die Teilnehmerbeschränkung liegt bei 60 Clubs/ Spieltag. Eine Registrierung nach einem bereits gesegelten Spieltag ist unter Vorbehalt nach Absprache möglich.

3. Gruppensegeln:

Für jeden Spieltag werden die Teilnehmer in Gruppen mit max. 20 Teilnehmern aufgeteilt, diese Aufteilung wird unter folgendem Link zur Verfügung gestellt:

<https://discord.gg/ng22N57>

4. Check-in zum Spieltag:

Vor dem jeweiligen Spieltag ist ein Check-in nötig. Dieser erfolgt unter:

<https://discord.gg/ng22N57>

Ein Teilnehmer checkt ein, indem er bis 60 min. vor dem Start des 1. Rennens eines Spieltags im Chatverlauf die Wörter "Online / Clubkürzel" einfügt.

Die Passwörter werden jeweils 5 Min. vor dem Start veröffentlicht.

5. Wertung:

Jeder Spieltag verfügt über 5 Wettfahrten/ Gruppe. Eine Gruppe besteht aus max. 20 Teilnehmern. Die Wertung eines Spieltages ist die Summe aller gesegelten Wettfahrten. Gewertet wird nach dem Low-Point-System ohne Streicher.

Schafft es ein Teilnehmer nicht pünktlich zum Start einer Wettfahrt oder checkt nicht rechtzeitig zur Wettfahrt ein wird der Teilnehmer für das Rennen mit DNS (Punkte: Anzahl der max. Teilnehmer pro Gruppe plus eins) gewertet. Nimmt ein Teilnehmer nicht an allen Spieltagen teil, wird er bei Nichtteilnahme am Spieltag mit DNS (Punkte: Anzahl der max. Teilnehmer pro Spieltag plus eins) gewertet. Wird ein Teilnehmer während einer Wettfahrt disqualifiziert, erhält der Teilnehmer die Wertung DSQ (Punkte: Anzahl der max. Teilnehmer pro Gruppe plus eins). Bei einer technischen Störung besteht kein Anspruch auf Wiedergutmachung. Es sei denn, ein Teilnehmer kann in seiner Gruppe nicht an den Start gehen (weil die Gruppe schon komplett ist), da sich ein anderer Teilnehmer falsch oder zusätzlich eingewählt hat, dann gibt es eine Wiedergutmachung (=Durchschnitt aller gesegelten Rennen/ Spieltag).

Das Gesamtergebnis pro Spieltag wird jeweils unter <https://sailranks.com/v/regattas/633> zur Verfügung gestellt.

Die Gesamtrangliste in der eSailing-Bundesliga ergibt sich aus der Summe der Platzierungen der einzelnen Spieltage. Die besten sechs dieser Gesamtrangliste qualifizieren sich automatisch für das Finale der eSailing-Bundesliga.

6. Preise

Es wird der Titel “eSailing-Meister der Segelvereine” an den Sieger des Finales vergeben.

Wir wünschen euch viel Erfolg!